

INSTRUKCJA OBSŁUGI URZĄDZENIA STERUJĄCEGO

PCS Flash

Wersja 1.0



INSTRUKCJA OBSŁUGI

PCS FLASH

Oświetlenie, które podąża za Tobą

1. Informacje ogólne

PCS FLASH to samodzielny, profesjonalny sterownik oświetlenia, przeznaczony do instalacji elektrycznych w obiektach prywatnych i komercyjnych. Urządzenie umożliwia sterowanie oświetleniem RGB lub trzema niezależnymi obwodami oświetlenia białego oraz czterema wyjściami przekaźnikowymi (atrakcjami) uruchamianymi za pomocą przycisków. Konfiguracja odbywa się poprzez dedykowany portal internetowy, za pośrednictwem sieci Wi-Fi.

2. Najważniejsze funkcje

- Sterowanie oświetleniem **RGB** lub
 - sterowanie **3 niezależnymi lampami białymi**.
 - Obsługa **4 wyjść przekaźnikowych (atrakcji)**.
 - Ustawianie czasu działania każdej atrakcji.
 - Niezależne działanie atrakcji.
 - Możliwość podłączenia **4 przycisków piezo**.
 - Sterowanie z dedykowanego portalu internetowego.
 - Łączność przez **Wi-Fi lub kabel Ethernet**.
 - Montaż na **szynie DIN**.
 - Praca jako urządzenie samodzielne.
-

3. Dane techniczne

- Zasilanie: 8-24V DC
 - Pobór mocy: ____ W
 - Ilość wyjść przekaźnikowych: 4
 - Ilość wejść przycisków: 4
 - Komunikacja: Wi-Fi / LAN (RJ45)
 - Montaż: Szyna DIN
 - Temperatura pracy: ____ °C do ____ °C
 - Stopień ochrony: ____
-

4. Zasady bezpieczeństwa

- ⚠ Instalację powinien wykonywać wykwalifikowany elektryk.
 - ⚠ Przed montażem odłącz zasilanie.
 - ⚠ Nie otwieraj obudowy urządzenia.
 - ⚠ Nie używaj urządzenia w warunkach podwyższonej wilgotności.
 - ⚠ Stosuj wyłącznie zgodne napięcie zasilania.
-

5. Montaż urządzenia

5.1 Montaż na szynie DIN

1. Odłącz zasilanie instalacji.
2. Umieść urządzenie na standardowej szynie DIN.
3. Dociśnij do momentu zatrzaśnięcia.
4. Sprawdź stabilność zamocowania.

5.2 Schemat podłączeń przewodów:



Zasilanie:

- Podłącz zasilanie 8-24V DC zgodnie z oznaczeniem.

Wyjścia RGB:

Podłącz przewody zgodnie z oznaczeniami:

Oświetlenie RGB:

- R – czerwony
- G – zielony
- B – niebieski
- V+ (wspólne zasilanie)

Oświetlenie białe:

- R – obwód 1
- G – obwód 2
- B – obwód 3
- V+ (wspólne zasilanie)

Wyjścia przekaźnikowe (BEZPOTENCJAŁOWE!):

Do styków przekaźników podłączamy atrakcje. Każde wyjście umożliwia sterowanie niezależnym urządzeniem. Wyjścia bezpotencjałowe (NO/COM) umożliwiają bezpieczne sterowanie dowolnym urządzeniem zewnętrznym – bez podawania napięcia z modułu. Dzięki temu PCS FLASH może współpracować z praktycznie każdym systemem automatyki.

Wejścia przycisków:

Przyciski podłączamy do wejść 1, 2, 3 oraz GND.

7. Pierwsze uruchomienie

1. Połącz urządzenie za pomocą przewodu Ethernet.
2. Podłącz urządzenie do zasilania.
3. Wpisz w przeglądarkę internetową adres **pcsflash(nr seryjny urządzenia).local** (np. pcsflash001.local).
4. Wejdź w zakładkę „Ustawienia”, odznacz opcję „Użyj nazwy hosta mDNS”.

PCS Flash Logo

Rozłączony pcsflash.local

Język US EN PL PL

Sterowanie WiFi **Ustawienia** Atrakcje

Ustawienia urządzenia

Skonfiguruj połączenie z urządzeniem PCS Flash

☒ **Użyj nazwy hosta mDNS (pcsflash.local)**

☒ Używanie nazwy hosta mDNS - nie potrzeba adresu IP. Działa w większości sieci.

Zapisz ustawienia Testuj połączenie Skanuj sieć w poszukiwaniu PCS Flash

5. W polu „Adres IP PCS Flash” wpisz numer urządzenia (np. pcsflash001.local). Następnie naciśnij przycisk „Zapisz ustawienia”. Urządzenie połączy się w trybie lokalnym.

Ustawienia urządzenia

Skonfiguruj połączenie z urządzeniem PCS Flash

Połączono przez WiFi
Urządzenie jest obecnie połączone przez bezprzewodowe WiFi

☐ **Użyj nazwy hosta mDNS (pcsflash.local)**

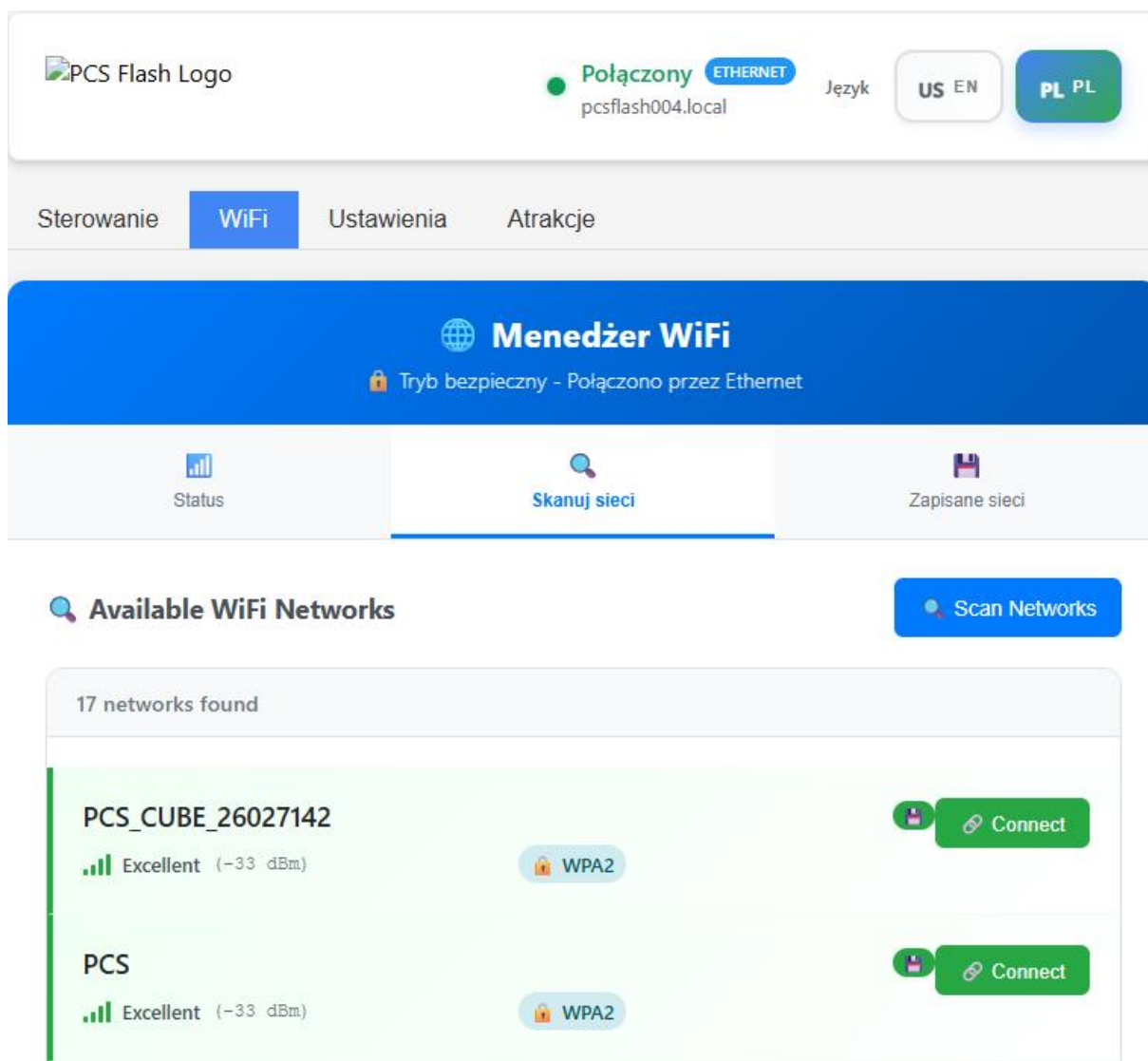
⚠ Używanie ręcznego adresu IP - musisz wpisać adres IP urządzenia poniżej.

Adres IP PCS Flash

pcsflash001.local

Zapisz ustawienia Testuj połączenie Skanuj sieć w poszukiwaniu PCS Flash

6. Przejdź do zakładki „**WiFi**”, następnie „**Skanuj sieci**”. Wybierz z listy lokalną sieć WiFi, z którą chcesz połączyć urządzenie, a następnie wciśnij przycisk „**Connect**”.



7. Wpisz hasło sieci, wypnij przewód internetowy i zrestartuj sterownik.

Urządzenie jest gotowe do działania.

8. Obsługa z aplikacji

Z poziomu portalu możesz:

- Włączać/wyłączać atrakcje.
- Płynnie ustawiać kolory RGB (paleta kolorów).
- Regulować jasność.
- Ustawiać czas działania.
- Zarządzać niezależnie każdą funkcją.
- Każda atrakcja działa niezależnie, co umożliwia tworzenie dowolnych scenariuszy świetlnych.

8. Tryb kolorów RGB/białych świateł

W zakładce „Ustawienia” możemy wybrać jeden z dwóch sposobów sterowania światłem.

Tryb kontrolera

Wybierz sposób kontrolowania podłączonych świateł przez PCS Flash. To ustawienie jest zapisywane w urządzeniu.



Tryb kolorów RGB

Kontroluj paski LED RGB z pełnym mieszaniem kolorów i presetami

Tryb 1



Tryb białych świateł

Kontroluj trzy niezależne białe światła z pojedynczymi suwakami intensywności

Tryb 2

- **Tryb kolorów RGB** – pozwala na podłączenie pasków LED o maksymalnym poborze mocy 150W. W zakładce „**Sterowanie**” tryb pozwala na płynny wybór koloru z palety oraz sterowanie jasnością.



- **Tryb białych świateł** – pozwala na podłączenie trzech niezależnych źródeł światła. Możliwe jest odrębne sterowanie ich jasnością.

 **Sterowanie białymi światłami** Tryb 2

Światło 1 0%

Turn ON

0% 50% 100%

25% 50% 75% 100%

Światło 2 0%

Turn ON

0% 50% 100%

25% 50% 75% 100%

Światło 3 0%

Turn ON

0% 50% 100%

25% 50% 75% 100%

Master Controls

 Wszystkie wyłączone

 All 50%

 Wszystkie włączone

Total Power: 0% Active Lights: 0/3

9. Ustawienia atrakcji

W zakładce „Atrakcje” możemy wybrać jeden z czterech sposobów sterowania atrakcjami. Należy wybrać pożądany tryb i zatwierdzić przyciskiem „Zapisz ustawienia”.

☐  **Tryb przełączania piezo**
Naciśnięcie wejścia włącza przełącznik na określony czas; ponowne naciśnięcie wyłącza wcześniej

☐  **Tryb cykliczny automatyczny**
Przełącznik działa przez czas pracy, zatrzymuje się na czas przerwy, powtarza do zatrzymania

☐  **Tryb harmonogramu**
Przełączniki działają w skonfigurowanych dziennych oknach czasowych

☒  **Tryb wyzwalania RGB**
Wejście 1 wyzwala oświetlenie RGB; Wejścia 2-4 sterują przełącznikami 2-4

- **Tryb przełączania piezo** – pozwala na uruchomienie atrakcji za pomocą przycisku piezo oraz ustawienie czasu do ich automatycznego wyłączenia.

☒ 

Tryb przełączania piezo
Naciśnięcie wejścia włącza przełącznik na określony czas; ponowne naciśnięcie wyłącza wcześniej

Ustawienia automatycznego wyłączania przełączników

☐ **Przełącznik 1**

Czas wyłączenia (minuty)

☐ **Przełącznik 2**

Czas wyłączenia (minuty)

☐ **Przełącznik 3**

Czas wyłączenia (minuty)

☐ **Przełącznik 4**

Czas wyłączenia (minuty)

- **Tryb cykliczny automatyczny** – atrakcje są uruchamiane na określony czas, po której następuje przerwa. Cykl powtarzany jest do momentu wciśnięcia przycisku „**Stop**”. Czas pracy i pauzy można dowolnie ustawiać.



Tryb cykliczny automatyczny

Przełącznik działa przez czas pracy, zatrzymuje się na czas przerwy, powtarza do zatrzymania

Ustawienia trybu cyklicznego

● Przełącznik 1

Czas pracy (sekundy)

300

Czas przerwy (sekundy)

60

Start

Stop

● Przełącznik 2

Czas pracy (sekundy)

300

Czas przerwy (sekundy)

60

Start

Stop

● Przełącznik 3

Czas pracy (sekundy)

300

Czas przerwy (sekundy)

60

Start

Stop

● Przełącznik 4

Czas pracy (sekundy)

300

Czas przerwy (sekundy)

60

Start

Stop

Uruchom wszystkie

Zatrzymaj wszystkie

- **Tryb harmonogramu** – przełączniki uruchamiają się w określonych przedziałach czasu w obrębie jednej doby. Możliwe jest ustawienie kilku niezależnych okresów pracy atrakcji.

Tryb harmonogramu
Przełączniki działają w skonfigurowanych dziennych oknach czasowych

Ustawienia harmonogramu (wiele zakresów czasowych na dzień)

Przełącznik 1

09:00 - 10:00

11:00 - 17:00

+ Dodaj zakres czasowy

Przełącznik 2

+ Dodaj zakres czasowy

Przełącznik 3

+ Dodaj zakres czasowy

Przełącznik 4

+ Dodaj zakres czasowy

- **Tryb wyzwiania RGB** – pozwala na sterowanie oświetleniem RGB, za pomocą przycisku piezo (Wejście 1), uruchamiając wybrany kolor. Pozostałe przyciski uruchamiają przełączniki 2-4 na określony w portalu czas.

Tryb wyzwiania RGB
Wejście 1 wyzwala oświetlenie RGB; Wejścia 2-4 sterują przełącznikami 2-4

Kolor wyzwiania RGB
Po naciśnięciu Wejścia 1, oświetlenie RGB przełączy się na ten kolor. Wejścia 2-4 sterują przełącznikami 2-4 z timerem.

Kolor wyzwiania:

Ustawienia timeoutu przełączników 2-4 (Wejście 1 steruje RGB)

Przełącznik 2
Czas wyłączenia (minuty)
5

Przełącznik 3
Czas wyłączenia (minuty)
10

Przełącznik 4
Czas wyłączenia (minuty)
15

- Możemy również wyłączyć sterowanie za pomocą przycisków piezo zaznaczając poniższą opcję. Zarządzanie funkcjami urządzenia możliwe jest wtedy jedynie przez portal.

Ustawienia pracy atrakcji

Skonfiguruj sposób sterowania przekaźnikami i oświetleniem RGB przez wejścia (przyciski piezo)

☐ ⚠ Wyłącz sterowanie piezo (tryb tylko przez aplikację)

11. Rozwiązywanie problemów

12. Konserwacja

13. Gwarancja

Urządzenie objęte jest gwarancją producenta zgodnie z warunkami sprzedaży. Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń wynikających z:

- nieprawidłowego montażu,
- przepięć,
- zalań,
- ingerencji w urządzenie.